



ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ в образовательной организации





от лат. PROJECTUS – букв. «брошенный вперёд»



комплекс взаимосвязанных мероприятий,
направленных на создание уникального продукта
или услуги в условиях временных и ресурсных
ограничений (ГОСТ Р 24872-2011)



форма сборки мыслей и действий
относительно прогнозируемого будущего

Что такое
ПРОЕКТ?





это процесс индивидуальной или коллективной (групповой) деятельности, целью которой является

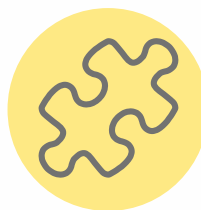
эффективное преобразование образовательной среды и условий организации образовательной деятельности доступными для разработчиков проекта средствами

Проектирование
в образовании





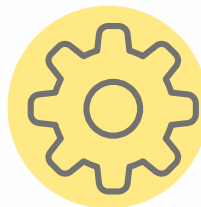
потребности
социума



изменение
среды / сферы



потребности
доноров и бенефициаров



технический
прогресс



личные
потребности



другие
причины

Предпосылки для
создания проектов





имеют определённые цели,
измеримый результат и конечный продукт

создаются по инициативе общества и выполняются
людьми (проектными командами)

требуют для выполнения время и ресурсы,
количество которых, как правило, ограничено

подлежат управлению:
планируются, контролируются, регулируются

сопряжены с изменениями, применением механизма
разрешения проблемной ситуации

признаки
ПРОЕКТА





ЧАСТО - требование срочной реализации

ЧАСТО - ограниченные ресурсы и бюджет

ВСЕГДА - деятельность, ограниченная по времени

ВСЕГДА - партнёрская деятельность

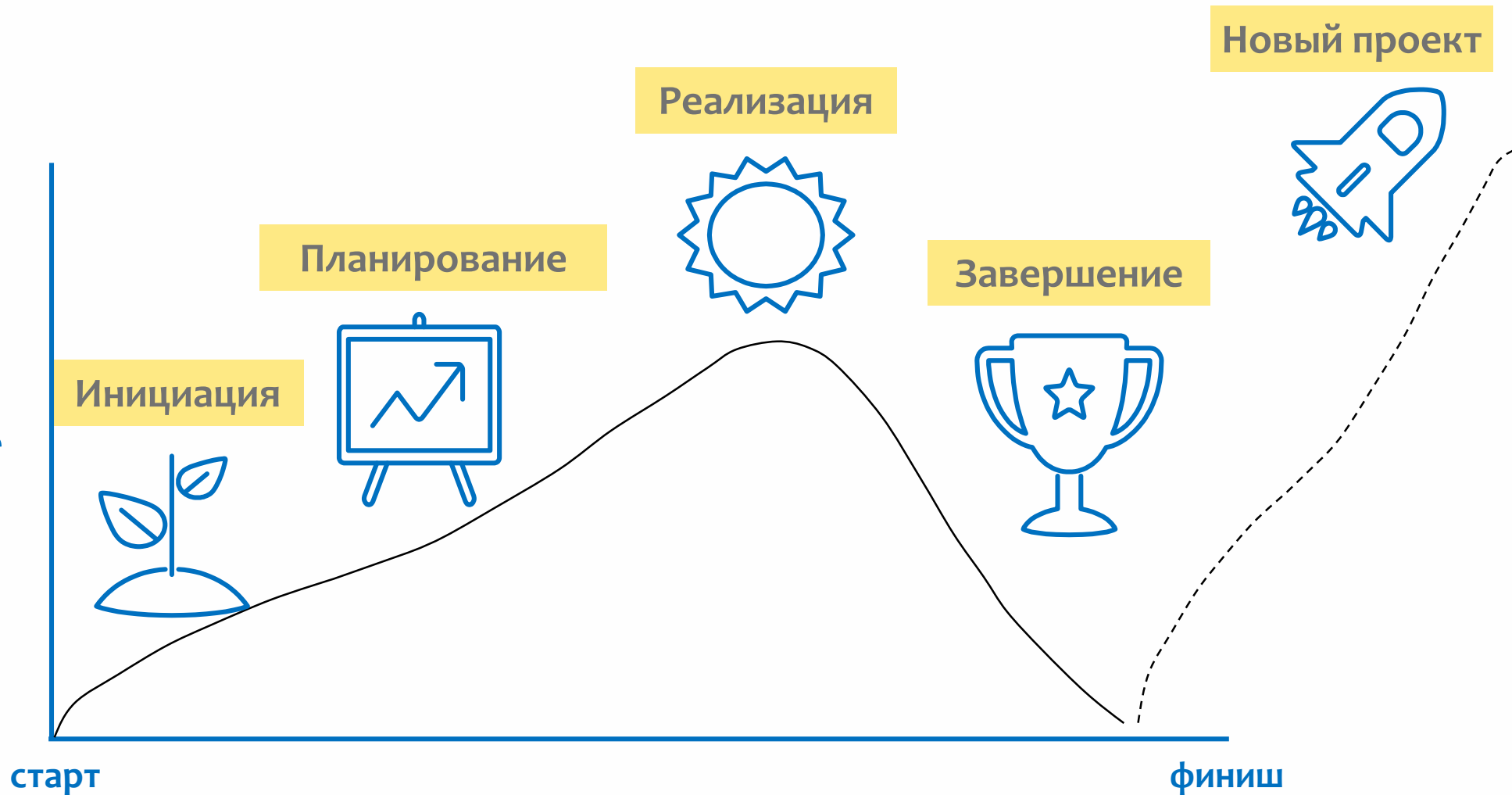
ВСЕГДА - ориентированность на результат

ВАЖНО - работа в команде единомышленников

условия
ПРОЕКТА

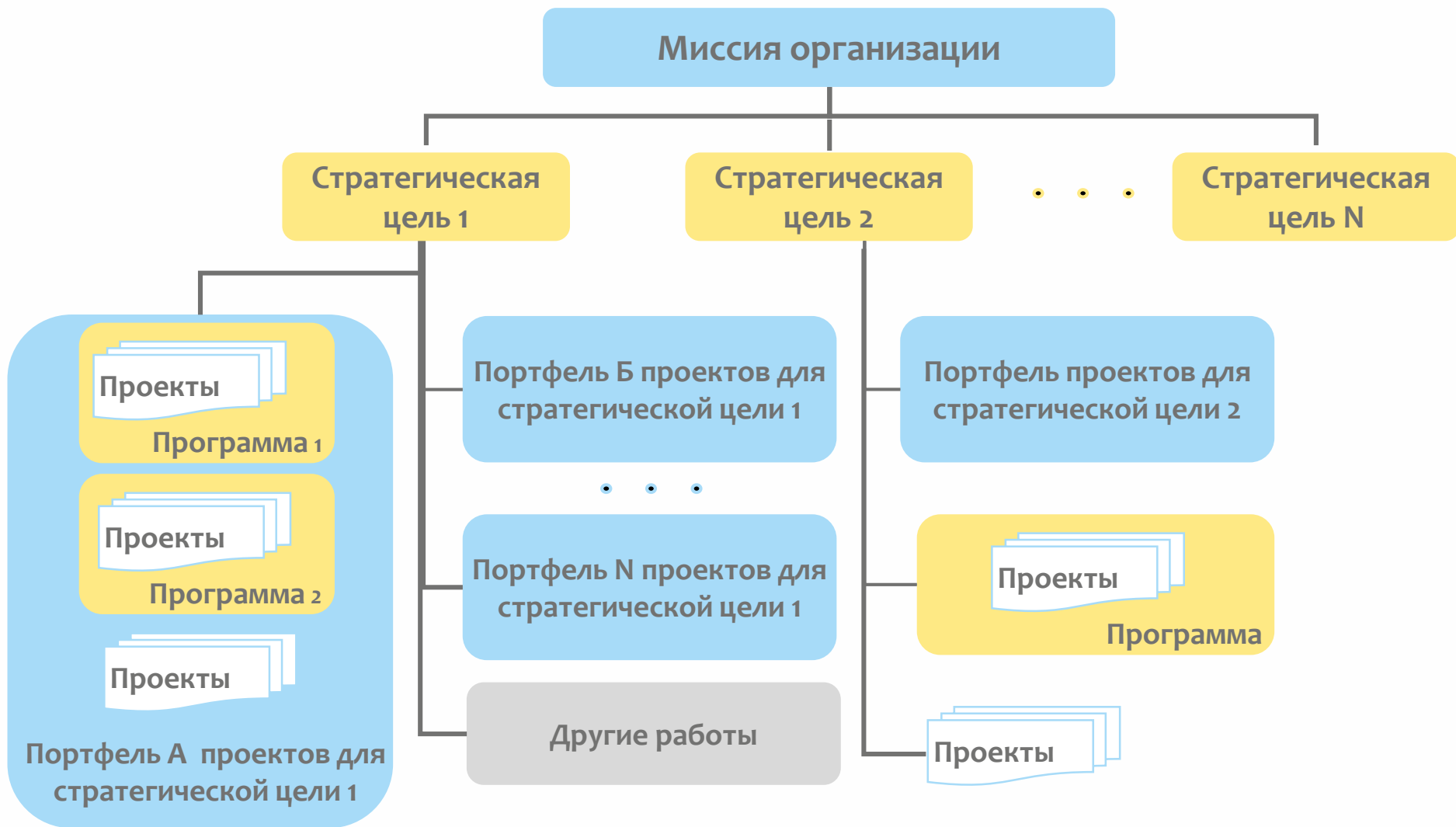


«Количество усилий»



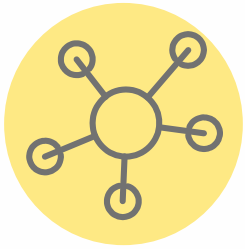
жизненный цикл
ПРОЕКТА



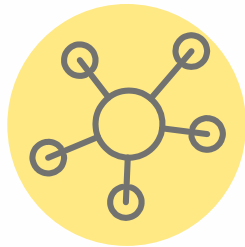


ПРОЕКТ
и что дальше?





Программа – совокупность взаимосвязанных проектов и различных действий, объединенных общей целью и условиями их выполнения



Портфель проектов – совокупность проектов и/или программ, которые группируются с целью повышения эффективности управления и достижения стратегических целей организации

ПРОЕКТ
и что дальше?



КЛАССЫ ПРОЕКТОВ – по составу и структуре

МОНОПРОЕКТ

МУЛЬТИПРОЕКТ

МЕГАПРОЕКТ

ТИПЫ ПРОЕКТОВ – по основным сферам деятельности

СОЦИАЛЬНЫЕ

ЭКОНОМИЧЕСКИЕ

ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ

ТЕХНИЧЕСКИЕ

СМЕШАННЫЕ

ВИДЫ ПРОЕКТОВ – по характеру предметной области

учебно-образовательные

исследования и развитие

инновационные

инвестиционные

комбинированные

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ПРОЕКТОВ

краткосрочный
(1-2 года)

среднесрочный
(3-5 лет)

долгосрочный
(> 5 лет)

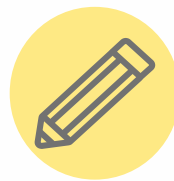
классификация
ПРОЕКТОВ





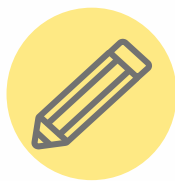
по географии:

- международные
- национальные
- межрегиональные
- локальные (региональные, местные)



по типу управления:

- внешние, управляемые извне
- внутренние



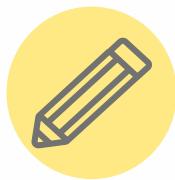
по масштабу:

- микро-проекты
- проекты
- мега-проекты



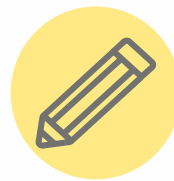
по использованию способа анализа:

- «кабинетные» (на основе знаний)
- «игровой» (на основе знаний и результатов деловых игр)
- «опытный» (на основе знаний, результатов игр и экспериментальной работы)



по особенностям финансирования:

- инвестиционные
- спонсорские
- кредитные
- бюджетные
- субсидирующие
- благотворительные



по характеру проектных изменений:

- инновационные
- реставрационные / реанимационные

виды ПРОЕКТОВ



прикладной – результат проекта может быть непосредственно использован на практике



информационный – предполагает сбор информации и представление её для аудитории



ролевой / игровой – участники принимают определённые социальные роли



исследовательский – главной целью является выдвижение и проверка гипотезы



творческий – в центре проекта создание арт-продукта



медиа-проект – применение информационных технологий



образовательные ПРОЕКТЫ





креативно-анимационное
проектирование



проектный офис /
конвейер



социально-имитационные
игры



online платформы
веб-квесты



МАРА-
проектирование



SMART-
проекты



ЛОГФРЕЙМ-
проектирование

технологии
проектирования



S

Specific
(конкретность)



M

Measurable
(Измеримость)



A

Attainable
(Достижимость)



R

Relevant
(Актуальность)



T

Time-bound
(Ограниченность во времени)



SMART
ПРОЕКТ



S

SCIENCE / ЕСТЕСТВЕННЫЕ НАУКИ



T

TECHNOLOGY / ТЕХНОЛОГИЯ



E

ENGINEERING / ИНЖЕНЕРИЯ



A

ART / ТВОРЧЕСТВО, ИСКУССТВО



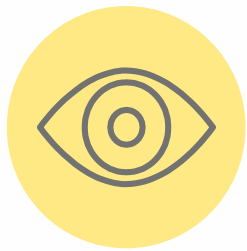
M

MATHEMATICS / МАТЕМАТИКА



STEAM
ПРОЕКТ



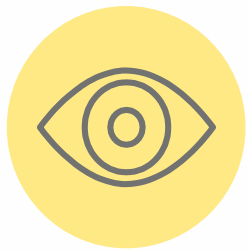


определение сильных и слабых сторон проекта / организации, а также возможностей и угроз, исходящих из ближайшего окружения (внешней среды)

Strengths (сильные стороны)	Weaknesses (слабые стороны)
Opportunities (возможности)	Threats (угрозы)

SWOT-анализ
ПРОЕКТА





это логическое обоснование проекта,
концепция проекта,
изложенная в формате логической матрицы

LOG-FRAME
ПРОЕКТА





ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ в образовательной организации

